

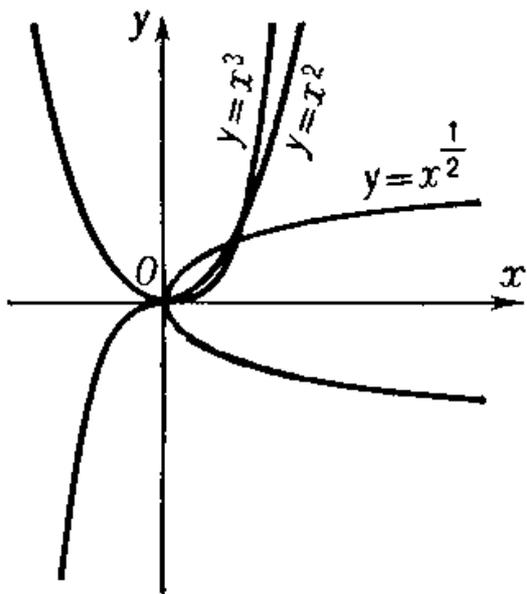
Глоссарий по теме «Квадратичная функция»



Оглавление:

1. **Функция**
2. **Квадратичная функция**
3. **Сдвиг графика вдоль оси координат**
4. **Алгоритм построения квадратичной функции**

Функция



Термин «функция» (в некотором более узком смысле) был впервые использован [Лейбницем](#) (1692 год). В свою очередь, [Иоганн Бернулли](#) в письме к тому же Лейбницу употребил этот термин в смысле, более близком к современному.

Первоначально, понятие функции было неотличимо от понятия аналитического представления. Впоследствии появилось определение функции, данное [Эйлером](#) (1751 год), затем — у [Лакруа](#) (1806 год) — уже практически в современном виде.

Наконец, общее определение функции (в современной форме, но для числовых функций) было дано [Лобачевским](#) (1834 год) и [Дирихле](#) (1837 год).

Функция — зависимость между двумя или большим количеством величин, при которой каждому значению одних величин, называемых **аргументами** функции, ставятся в соответствие значения других величин, называемых **значениями** функции.

Например, функция сложения двух чисел ставит в соответствие слагаемым их сумму, то есть, к примеру, паре чисел 2 и 3 ставит в соответствие число 5.

Наиболее часто применяющиеся в математике функции относятся к так называемым *однозначным* функциям, то есть, каждому конкретному набору значений аргументов ставится в соответствие только *одно* значение. Отсюда и происхождение термина.

Источник: <http://ru.wikipedia.org/wiki/функция>

[Вернуться к оглавлению](#)

Квадратичная функция

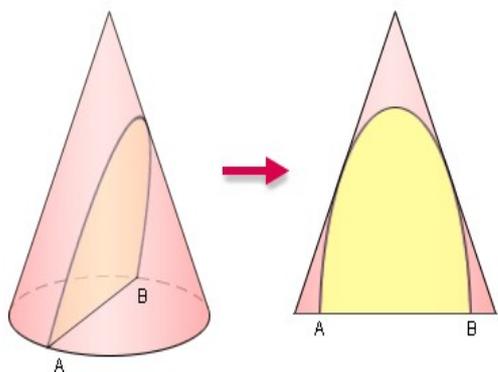
Квадратичная функция — функция, которую можно задать формулой вида $y=ax^2+bx+c$, где $a \neq 0$.

В уравнении квадратичной функции:

a – старший коэффициент;

b – второй коэффициент;

c – свободный член.



Графиком квадратичной функции является квадратичная парабола, которая для функции $y=x^2$ имеет вид:

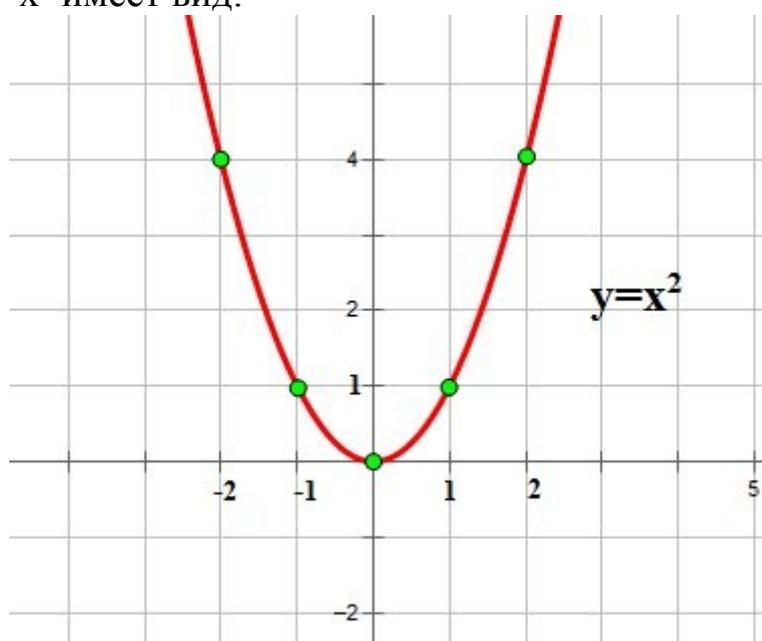


График квадратичной функции $y=ax^2+bx+c$ – парабола. Если $a > 0$, то ветви параболы направлены вверх. Если $a < 0$, то ветви параболы направлены вниз.

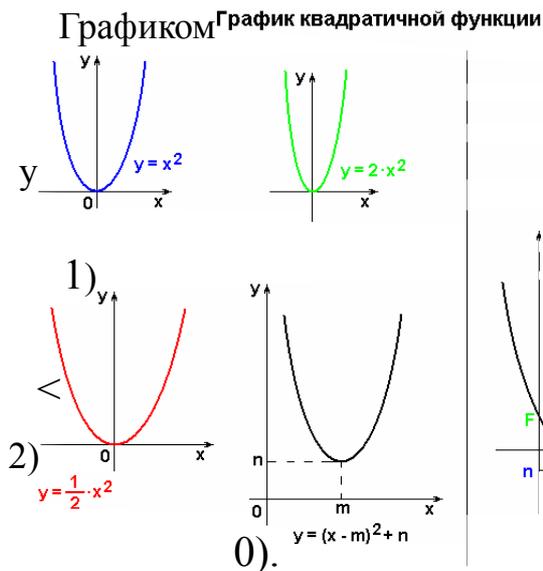
Парабола имеет вершину, ось, проведенная через вершину параллельная оси Oy , делит параболу на две симметричные части. Вершиной параболы называется точка

$$\left(-\frac{b}{2a}; c - \frac{b^2}{4a} \right)$$

Источник: <http://ege-ok.ru/2012/05/21/kvadratichnaya-funktsiya-i-ee-grafik/>

[Вернуться к оглавлению](#)

Сдвиг графика вдоль оси координат



$$y = ax^2 + bx + c = a(x - m)^2 + n$$

$$m = -\frac{b}{2 \cdot a} \quad n = -\frac{D}{4 \cdot a}$$

$A(x_1; 0) \quad B(x_2; 0)$

квадратичной функции является парабола получаемая из графика функции

$= ax^2$ с помощью двух параллельных переносов:

сдвига вдоль оси Ox на x_0 единиц (вправо, если $x_0 > 0$ и влево, если $x_0 < 0$).

сдвига вдоль оси Oy на y_0 единиц (вверх, если $y_0 > 0$ и вниз, если $y_0 < 0$).

Различают три способа геометрических преобразований графика функции:

Первый способ - масштабирование (сжатие или растяжение) вдоль осей абсцисс и ординат.

На необходимость масштабирования указывают коэффициенты и отличные от единицы, если $a < 1$, то происходит сжатие графика относительно Oy и растяжение относительно Ox , если $a > 1$, то производим растяжение вдоль оси ординат и сжатие вдоль оси абсцисс.

Второй способ - симметричное (зеркальное) отображение относительно координатных осей.

На необходимость этого преобразования указывают знаки «минус» перед коэффициентами (в этом случае симметрично отображаем график относительно оси Ox) и (в этом случае симметрично отображаем график относительно оси Oy). Если знаков «минус» нет, то этот шаг пропускается.

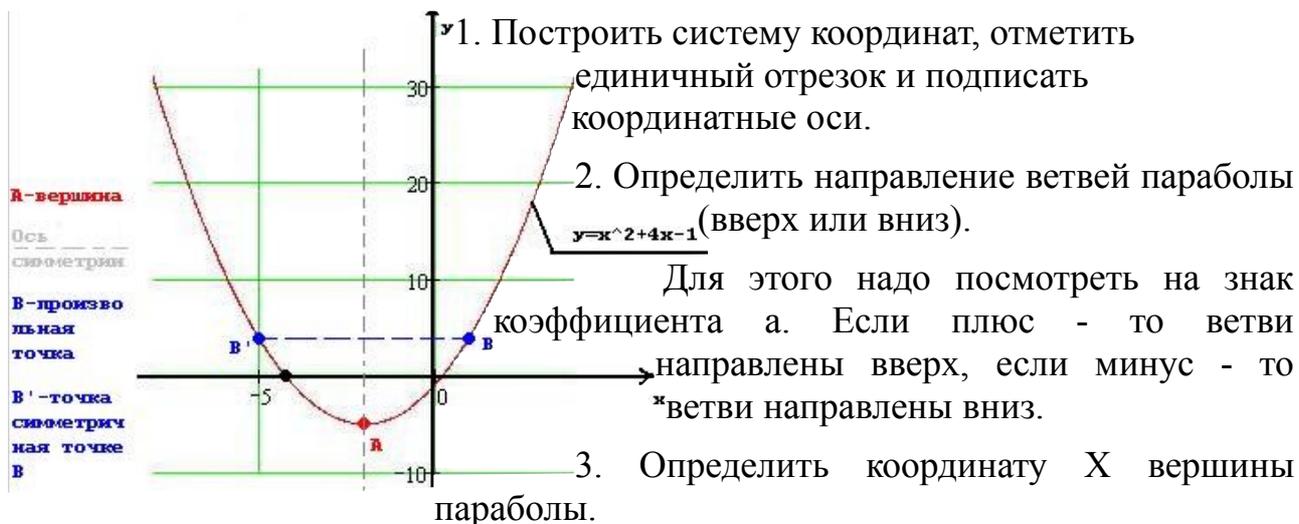
Третий способ - параллельный перенос (сдвиг) вдоль осей Ox и Oy .

Это преобразование производится В ПОСЛЕДНЮЮ ОЧЕРЕДЬ при наличии коэффициентов a и b , отличных от нуля. При положительном a график сдвигается влево на a единиц, при отрицательных a – вправо на a единиц. При положительном b график функции параллельно переносим вверх на b единиц, при отрицательном b – вниз на b единиц.

Источник: http://www.cleverstudents.ru/function_graph_transformations.html

[Вернуться к оглавлению](#)

Алгоритм построения графика квадратичной функции $y=ax^2+bx+c$



Для этого нужно использовать формулу вершины $= -b/2*a$.

4. Определить координату Y вершины параболы.

Для этого подставить в уравнение ax^2+bx+c вместо x , найденное в предыдущем шаге значение.

5. Нанести полученную точку на график и провести через неё ось симметрии, параллельно координатной оси Oy .

6. Найти точки пересечения графика с осью Ox .

Для этого требуется решить квадратное уравнение $ax^2+bx+c=0$ одним из известных способов. Если в уравнение не имеет вещественных корней, то график функции не пересекает ось Ox .

7. Найти координаты точки пересечения графика с осью Oy .

Для этого подставляем в уравнение значение $x=0$ и вычисляем значение y . Отмечаем эту и симметричную ей точку на графике.

8. Находим координаты произвольной точки $A(x,y)$

Для этого выбираем произвольное значение координаты x , и подставляем его в наше уравнение. Получаем значение y в этой точке. Нанести точку на график. А также отметить на графике точку, симметричную точке $A(x,y)$.

9. Соединить полученные точки на графике плавной линией и продолжить график за крайние точки, до конца координатной оси. Подписать график либо на выноске, либо, если позволяет место, вдоль самого графика.

Источник: <http://www.nado5.ru/e-book/postroenie-grafika-kvadraticnoi-funkcii>

[Вернуться к оглавлению](#)