

**Глоссарий  
учебной практики  
1 курса факультета МИФ  
«Волгоградского государственного социально-педагогического  
университета»**



## СПИСОК ТЕРМИНОВ:

- Линейное уравнение
- Переменная
- Скорость
- Расстояние

## **ЛИНЕЙНОЕ УРАВНЕНИЕ -**

алгебраическое уравнение, в которое неизвестные входят в 1-й степени и отсутствуют члены, содержащие произведения неизвестных. Линейное уравнение с одним неизвестным имеет вид:  $ax = b$ . В случае нескольких неизвестных имеют дело с системами линейных уравнений. Теория линейных уравнений получила развитие после возникновения учения об определителях и матриц. Понятие линейности переносится с алгебраических уравнений на уравнения из других областей математики (например, линейное дифференциальное уравнение - это дифференциальное уравнение, в которое неизвестная функция и ее производные входят линейно, т. е. в 1-й степени).

### **ИСТОЧНИК:**

<http://ru.wikipedia.org/wiki/>

[Вернуться к списку терминов:](#)

Линейное уравнение  
с одной переменной

$$ax = b$$

$x$  — переменная

$a, b$  — некоторые числа

**Переменная** — атрибут физической или абстрактной системы, который может изменить свое значение. Примеры переменных: рост ребёнка, температура в воздухе, или параметр функции.

Концепция переменной широко используется в таких областях как математика, естественные науки и техника

В области математики и компьютерных наук, переменные, как правило, обозначаются одним или несколькими словами или символами, такие, как "time" или "x". В математике, новичков часто смущает то, что букву "x" иногда используется для обозначения переменной, как и в выражение  $y = x^2$ , а иногда и для обозначения неизвестного как в выражении  $2x = 6$ .

**ИСТОЧНИК:**

<http://ru.wikipedia.org/wiki/>

**[Вернуться к списку терминов:](#)**



**Скорость** — физическая величина, характеризующая быстроту перемещения и направление движения материальной точки относительно выбранной системы отсчёта.

**ИСТОЧНИК:**

<http://ru.wikipedia.org/wiki/>

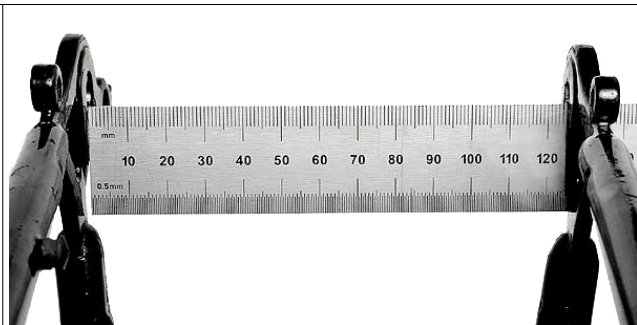


[Вернуться к списку терминов:](#)

**Расстояние** — степень удаленности объектов друг от друга.

**Источник :**

<http://ru.wikipedia.org/wiki>



**[Вернуться к списку терминов:](#)**