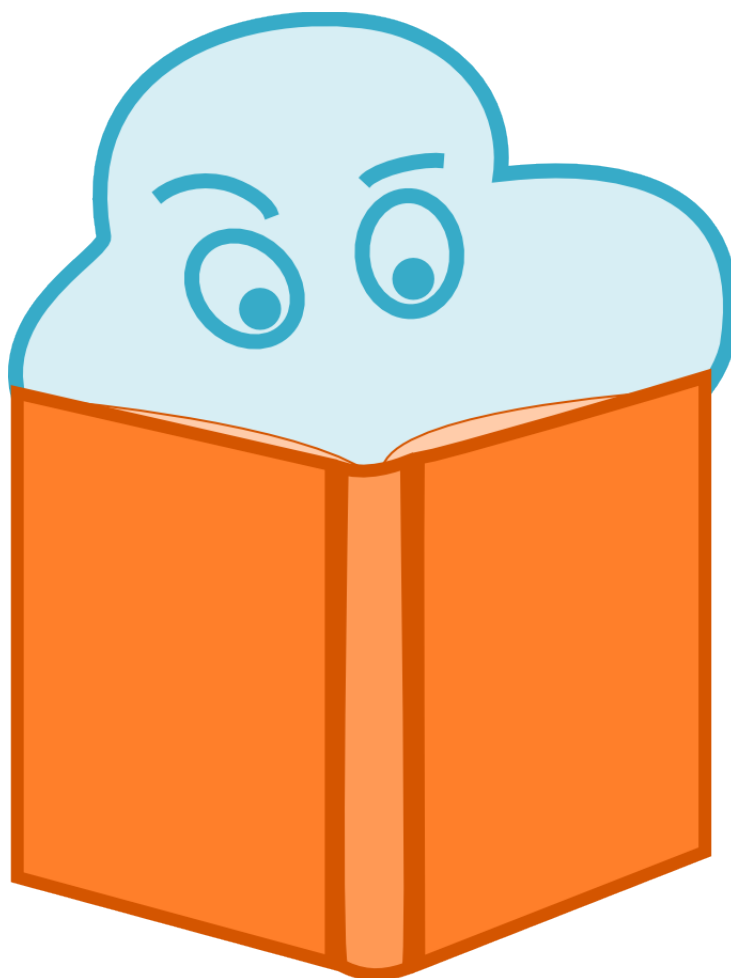


ГЛОССАРИЙ

учебной практики Сухих Михаила
студента 1 курса факультета МИФ, группы ИФБ-11
«Волгоградского государственного социально-педагогического
университета »
по теме «Алгоритмы в начальной школе»



Алгоритм

Блок схема

Исполнитель алгоритма

Команда

Линейный алгоритм

Разветвляющийся алгоритм

Циклический алгоритм

Алгоритм



Алгоритм — это план достижения цели, состоящий из шагов.

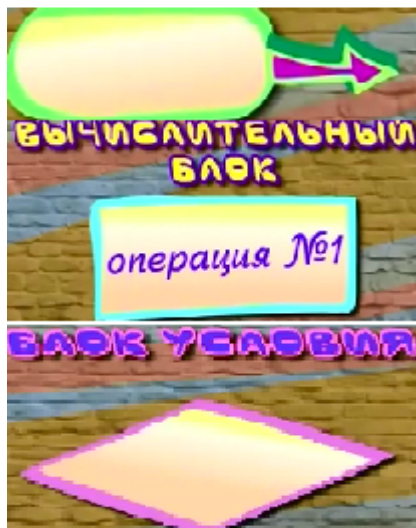
Алгоритм — это набор инструкций, описывающих порядок действий исполнителя для достижения результата решения задачи.

В нём обозначают начало и конец. Шаги выполняются один за другим от начала алгоритма к его концу.

Каждый шаг алгоритма содержит одну команду, понятную исполнителю алгоритма.

Источник <http://ru.wikipedia.org/>

[Вернуться к списку терминов](#)



Блок-схема

Блок-схема — графическое изображение алгоритма в виде схемы связанных между собой с помощью стрелок (линий перехода) блоков— графических символов, каждый из которых соответствует одному шагу алгоритма. Внутри блока дается описание соответствующего действия.

Эти фигуры блоки обозначают:



овал — начало или конец алгоритма;



прямоугольник — шаг алгоритма;



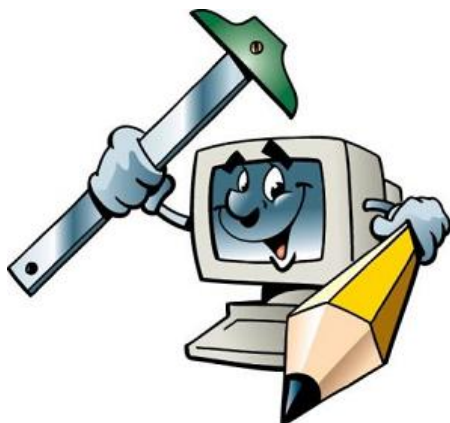
ромб — выбор следующего шага алгоритма;

Высказывание записанное в ромбе, называют **условием**, а сам ромб — **блоком проверки условия**.

Источник <http://ru.wikipedia.org/>

[Вернуться к списку терминов](#)

Исполнитель алгоритма



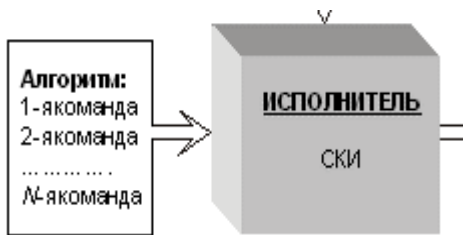
Исполнитель алгоритма – человек, животное или техническое устройство, которые понимают и могут выполнять алгоритм.

Универсальным техническим устройством – исполнителем алгоритмов – является компьютер.

Источник <http://www.wikiznanie.ru/>

[Вернуться к списку терминов](#)

Команда



Команда — это описание элементарной операции, которую должен выполнить исполнитель.

Система команд исполнителя - перечень команд, которые он может исполнить.

Каждая команда алгоритма должна определять однозначное действие исполнителя.

[Источник http://www.distanz.ru](http://www.distanz.ru)

[Вернуться к списку терминов](#)

Линейный алгоритм



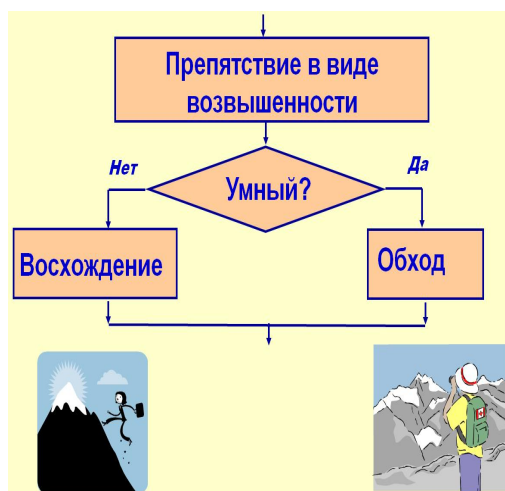
Линейный алгоритм — набор команд (указаний), выполняемых последовательно во времени друг за другом.

В линейном алгоритме все команды выполняются одна за другой от начала алгоритма к его концу, ни одну команду нельзя пропустить.

Источник <http://ru.wikipedia.org/>

[Вернуться к списку терминов](#)

Разветвляющийся алгоритм



Разветвляющийся алгоритм — алгоритм, содержащий хотя бы одно условие, в результате проверки которого может осуществляться разделение на несколько параллельных ветвей алгоритма.

Ветвление в алгоритме — это такое место, где нужно остановиться и решить, какие команды выполнять дальше. Ветвление содержит блок проверки условия. Если условие истинно, следующим выполняется один шаг алгоритма, если ложно — другой.

Источник <http://ru.wikipedia.org/>

[Вернуться к списку терминов](#)

Циклический алгоритм



Циклический алгоритм — алгоритм, предусматривающий многократное повторение одного и того же действия (одних и тех же операций) над новыми исходными данными.

Цикл — это повторяющееся действие в алгоритме.

Цикл — это участок алгоритма, который состоит из тела и блока выхода.

Тело цикла может содержать любое количество команд.

Блок выхода цикла обозначается ромбом. Он содержит условие выхода из цикла. Если условие истинно, выполнение цикла прекращается, если ложно — тело цикла выполняется ещё раз.

Источник <http://ru.wikipedia.org/>

[Вернуться к списку терминов](#)